

EVNIA



34M2C6500

PL

Podręcznik użytkownika

Serwis i gwarancja

Rozwiązywanie problemów i FAQ

1

32

36

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Spis treści


1. Ważne	1	12. Serwis i gwarancja	32
1.1 Środki bezpieczeństwa i konserwacja	1	12.1 Zasady firmy Philips dotyczące defektu pikseli monitorów z płaskim panelem.....	32
1.2 Konwencje zapisu.....	3	12.2 Serwis i gwarancja	35
1.3 Usuwanie produktu i materiałów opakowania.....	4		
2. Ustawienia monitora	5	13. Rozwiązywanie problemów i FAQ.....	36
2.1 Instalacja.....	5	13.1 Rozwiązywanie problemów...36	
2.2 Działanie monitora	7	13.2 Ogólne pytania FAQ.....	38
2.3 Zdejmij zespół podstawy do montażu VESA	10	13.3 Multiview: pytania i odpowiedzi	40
2.4 MultiView.....	11		
3. Optymalizacja obrazu.....	14		
3.1 SmartImage	14		
3.2 SmartContrast.....	16		
4. Adaptive Sync	17		
5. Ambiglow	18		
6. Windows Dynamic Lighting	19		
7. HDR	21		
8. Czynności konserwacyjne ekranu	22		
9. Zaprojektowany, aby zapobiegać syndromowi widzenia komputerowego (CVS)	25		
10. Dane techniczne.....	26		
10.1 Rozdzielczość i tryby ustawień wstępnych	29		
11. Zarządzanie zasilaniem	31		

1. Ważne

Ten elektroniczny podręcznik użytkownika jest przeznaczony dla wszystkich użytkowników monitora Philips. Należy poświęcić trochę czasu na przeczytanie tego podręcznika użytkownika, przed rozpoczęciem używania monitora. Zawiera on ważne informacje i uwagi dotyczące używania monitora.

Produkt firmy Philips jest objęty gwarancją pod warunkiem właściwej obsługi i używania go zgodnie z przeznaczeniem i z właściwymi instrukcjami obsługi oraz po przedstawieniu oryginału faktury lub paragonu kasowego, zawierającego datę zakupu, nazwę dostawcy oraz model i numer seryjny produktu.

1.1 Środki bezpieczeństwa i konserwacja

 **Ostrzeżenia**
Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Podczas podłączania i użytkowania twojego monitora komputerowego należy przeczytać instrukcje i postępować zgodnie z nimi.

Działanie

- Monitor należy chronić przed bezpośrednim światłem słonecznym, bardzo silnym, jasnym światłem i trzymać go z dala od źródła ciepła. Długotrwała ekspozycja na tego rodzaju środowisko, może spowodować rozbarwienie i uszkodzenie monitora.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala od oleju. Olej może zniszczyć plastikową pokrywę wyświetlacza, co spowoduje utratę gwarancji.

- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekt, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania monitora należy upewnić się, że zapewniony jest łatwy dostęp do tyki i gniazda zasilania.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania, należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Przez cały czas eksploatacji monitora, należy używać przewodów zasilających z certyfikatem, dostarczonych przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego. (Sprawdź informacje kontaktowe podane w podręczniku Ważne informacje.)
- Należy używać z określonym zasilaniem. Monitor należy używać wyłącznie z określonym zasilaniem. Nieprawidłowe napięcie zasilania będzie skutkowało nieprawidłowym działaniem i może spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym.
- Należy chronić kabel. Nie należy ciągnąć lub zginać kabla zasilającego i kabla sygnałowego. Nie należy umieszczać monitora lub jakichkolwiek ciężkich obiektów na kablach, uszkodzenie kabli może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania lub uderzenia.
- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejenie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać lub dopuszczać do upadku monitora.
- Zbyt długie patrzenie na ekran monitora może być przyczyną zmęczenia oczu. Bardziej zalecane jest robienie krótszych a częstszych przerw w pracy niż dłuższych i rzadszych. Na przykład przerwa trwająca 5–10 minut po 50–60 minutach ciągłego patrzenia na ekran jest lepszym rozwiązaniem niż 15-minutowa przerwa co dwie godziny. Poniższe czynności pomogą w uniknięciu zmęczenia oczu podczas ciągłego korzystania z monitora:
 - Patrzenie na obiekty znajdujące się w różnych odległościach po długim czasie patrzenia na ekran.
 - Świadome częste mruganie podczas pracy.
 - Zamknięcie oczu i delikatne obracanie nimi w celu rozluźnienia.
 - Ustawienie monitora pod odpowiednim kątem i na wysokości dostosowanej do wzrostu użytkownika.
 - Ustawienie odpowiedniego poziomu jasności i kontrastu.
 - Dostosowanie oświetlenia w pomieszczeniu tak, aby było zbliżone do jasności ekranu;
- unikanie światła jarzeniowego i powierzchni słabo odbijających światło.
- Wizyta u lekarza po wystąpieniu niepokojących objawów.

Konserwacja

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem nie należy nadmiernie naciskać na panel QD OLED. Podczas przenoszenia monitora, przy podnoszeniu należy chwytać za ramę; nie należy podnosić monitora umieszczając ręce lub palce na panelu QD OLED.
- Środki czyszczące na bazie oleju mogą uszkodzić plastikowe części, co spowoduje utratę gwarancji.
- Jeśli monitor nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć monitor od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody, lub nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora, należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie, należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.

- Nie należy przechowywać lub używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność należy go używać w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieści się w podanym zakresie.
 - Temperatura: 0 – 40°C 32 – 104°F
 - Wilgotność: 20 – 80% RH
- Nie wolno pozostawiać monitora w samochodzie/bagażniku nagrzewanym bezpośrednimi promieniami słońca.



Uwaga

Jeśli monitor nie działa normalnie, lub gdy nie ma pewności, którą procedurę zastosować podczas wykonywania instrukcji działania należy skontaktować się z technikiem serwisu.

Ważne informacje dotyczące wypalania obrazu/powidoku

- Należy zawsze włączać funkcje Screen Saver (Wygaszacz ekranu) i Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) z menu ekranowego (OSD). Dodatkowe informacje można znaleźć w rozdziale 8 dotyczącym konserwacji ekranu.
- „Wypalenie”, „poobraz” lub „powidok” to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii QD OLED. W większości przypadków, „wypalenie” lub „powidok” albo „poobraz” znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

Ostrzeżenie

Aby jak najlepiej chronić ekran, zdecydowanie zaleca się, aby zawsze włączać funkcję Screen Saver (Wygaszacz ekranu) i Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) z menu ekranowego (OSD).

Serwis

- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagane są jakiegokolwiek dokumenty dotyczące naprawy lub integracji należy się skontaktować

1.2 Konwencje zapisu

Konwencje zapisu zastosowane w niniejszym dokumencie wykorzystują następujące elementy:

Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

W tej instrukcji pewne bloki tekstu mogą być wyróżnione poprzez zastosowanie pogrubienia lub pochylenia czcionki, mogą też towarzyszyć im ikony. Bloki takie zawierają uwagi, przestrogi lub ostrzeżenia. Są one wykorzystywane w następujący sposób:



Uwaga

Ta ikona wskazuje ważną informację i poradę, pomocną w lepszym wykorzystaniu możliwości sprzętu.



Przeostroga

Ta ikona wskazuje informację, jak uniknąć potencjalnego uszkodzenia sprzętu lub utraty danych.



Ostrzeżenie

Ta ikona wskazuje możliwość powstania zagrożenia dla zdrowia lub życia oraz

wskazuje sposób uniknięcia problemu. Niektóre ostrzeżenia mogą mieć inną formę oraz występować bez ikon. W takich przypadkach określony sposób prezentacji ostrzeżenia jest wskazywany przez odpowiednie przepisy.

1.3 Usuwanie produktu i materiałów opakowania

Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych-WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Ustawienia monitora

2.1 Instalacja

1 Zawartość opakowania



VESA Bracket



Screw
M4 x 4



Power



*HDMI



*DP

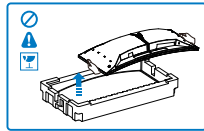
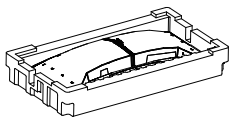


*USB A-B

* Zależy od regionu

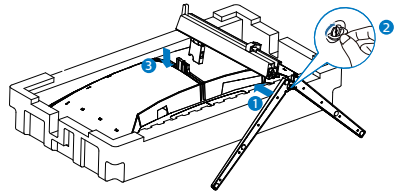
2 Instalacja podstawy

1. Aby zabezpieczyć odpowiednio monitor i uniknąć jego porysowania lub uszkodzenia, na czas montażu podstawy należy położyć go ekranem w dół na miękkim materiale.

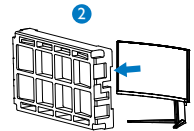
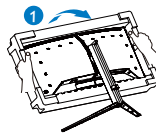


2. Przytrzymaj statyw obydwoma rękami.

- (1) Delikatnie dołącz podstawę do statywu.
- (2) Dokręć palcami śrubę w dolnej części podstawy, i przymocuj mocno podstawę do kolumny.
- (3) Delikatnie doczep statyw do mocowania VESA aż do zatrzaśnięcia.



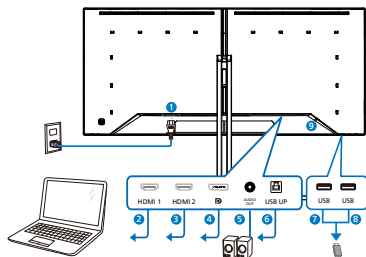
3. Po przymocowaniu podstawy, unieś monitor obydwoma rękami, trzymając mocno za monitor razem ze styropianem. Można teraz wyciągnąć styropian. Podczas wyciągania styropianu należy pamiętać nie należy ścisnąć panelu, aby uniknąć jego rozbicia.



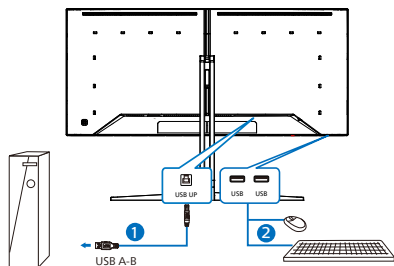
⚠ Ostrzeżenie

monitor ten ma zakrzywioną konstrukcję, dlatego też przed podłączeniem/ odłączeniem podstawy należy położyć go na materiale ochronnym i nie należy naciskać monitora, aby nie doszło do jego uszkodzenia.

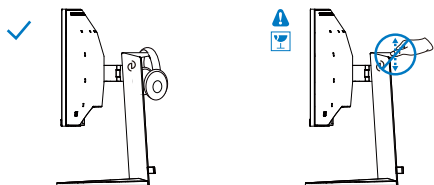
3 Podłączanie do komputera



USB hub



Headphone hook



- 1 Wejście zasilania prądem zmiennym
- 2 Wejście HDMI 1
- 3 Wejście HDMI 2
- 4 Wejście Displayport
- 5 Wyjście audio
- 6 USB UP
- 7 Port USB pobierania danych
- 8 Port USB pobierania danych
- 9 Blokada Kensington zabezpieczenia przed kradzież

Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz pewnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kable sygnałowe monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do pobliskiego gniazda.
5. Włącz komputer i monitor. Jeśli na monitorze pojawi się obraz, oznacza to, że instalacja została zakończona.

Uwaga

Uchwyt na słuchawki został w pełni zintegrowany z podstawą monitora i jest przeznaczony do przechowywania słuchawek. Należy pamiętać, że zbyt mocne naciśnięcie/pociągnięcie uchwytu, niezgodne z zamierzonym przeznaczeniem, może skutkować uszkodzeniem.

4 Koncentrator USB

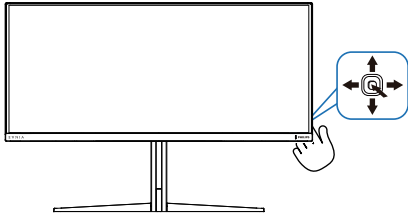
Aby zachować zgodność z międzynarodowymi standardami dotyczącymi energii w trybie gotowości wyłączenia zasilania, koncentrator/porty tego wyświetlacza są wyłączenia.

Podłączone urządzenia USB w tym stanie nie będą działać.

Aby na stałe ustawić funkcję USB na stan "WŁĄCZENIE", należy przejść do menu OSD, a następnie wybrać "Tryb gotowości USB" i przełączyć na stan "WŁĄCZENIE". Jeśli monitor zostanie wyzerowany do ustawień fabrycznych w menu OSD należy ustawić "Tryb gotowości USB" na "WŁ.".

2.2 Działanie monitora

1 Opis przycisków sterowania

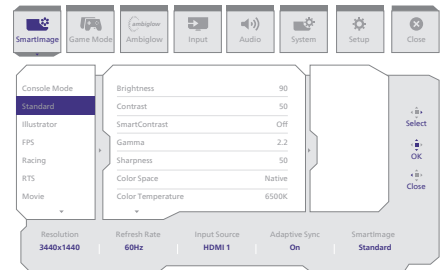


1		Naciśnij, aby WŁĄCZYĆ zasilanie monitora. Przytrzymaj przez ponad 3 sekundy, aby WYŁĄCZYĆ zasilanie monitora.
2		Dostęp do menu OSD. Potwierdzenie regulacji OSD.
3		Dostosuj ustawienia gier. Dopasowanie menu OSD.
4		Zmiana źródła wejścia sygnału. Dopasowanie menu OSD.
5		Menu gry SmartImage: Istnieje wiele opcji wyboru: Console Mode (Tryb konsoli), Standard (Standardowy), Illustrator, FPS, Racing (Wyścigowe), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Tryb LowBlue), EasyRead, Economy (Ekonomiczny), Game 1 (Gracz 1) i Game 2 (Gracz 2). Gdy monitor odbierze sygnał HDR, SmartImage wyświetli menu HDR. Istnieje wiele opcji: Gra HDR, Film HDR, HDR Vivid, HDR True Black, Osobiste, HDR 1000 Max i Wyłączone. Powrót do poprzedniego poziomu menu ekranowego.

2 Opis menu ekranowego OSD

Co to jest On-Screen Display (OSD)?

Menu ekranowe (OSD) to funkcja dostępna we wszystkich monitorach QD OLED Philips. Umożliwia ono regulację przez użytkownika parametrów wyświetlania ekranu lub bezpośredni wybór funkcji monitorów w oknie na ekranie. Przyjazny dla użytkownika interfejs ekranowy jest pokazany poniżej:



Podstawowe i proste instrukcje dotyczące przycisków sterowania

Aby wyświetlić menu OSD na monitorze Philips, użyj pojedynczego przelącznika z tyłu ekranu. Aby przesunąć wskaźnik, naciśnij przycisk w jednym z czterech kierunków. Naciśnij przycisk w celu wybrania odpowiedniej opcji.

Menu OSD

Poniżej zamieszczony jest widok ogólny struktury menu OSD. Można go wykorzystać jako punkt odniesienia przy późniejszym wykonywaniu różnych regulacji.

Main menu	Sub menu				
Smartimage	Console Model(Xbox Mode/ Switch Mode/PS5 Mode), Standard, Illustrator, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyReset, Economy, Game1, Game2	Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		SmartContrast	On, Off		
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6		
		Sharpness	0-100		
		Color Space	Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB		
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K		
		R.G.B. Settings	On, Off		
		Red	0-100		
		Green	0-100		
		Blue	0-100		
		Reset	Yes, No		
		Smartimage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Brightness	0-100
				Contrast	0-100
				Light Enhancement	0-3
				Color Enhancement	0-3
				Reset	Yes, No
			HDR True Black	Brightness	0-100
				Contrast	0-100
			Personal, HDR 1000 Max	Light Enhancement	0-3
Color Enhancement	0-3				
Off	Reset		Yes, No		
Game Mode	Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off			
	Crosshair	Off, On, Smart Crosshair On			
	Stark Shadow Boost	Off, Level 1, Level 2, Level 3			
	Smart Sniper	Size Off, 1.0, 1.5, 2.0			
	Low Input Lag	Position Top, central			
		Low Input Lag On, Low Input Lag Off			
	SmartFrame	SmartFrame Off			
		SmartFrame On			
	Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7			
	Brightness	0-100			
Contrast	0-100				
H. Position	0-Max				
V. Position	0-Max				
Ambiglow	Light Mode	Follow Video			
		Color Shift			
		Color Wave			
		Color Breathing			
		Starry Night			
Ambiglow Setting	Static Mode				
	Colors	Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange			
	Brightness	Bright, Brighter, Brightest			
Reset	Speed	Low, Normal, High			
Ambiglow Off	Yes, No				
Input	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort				
Audio	Volume	0-100			
	Mute	Mute (On, Off)			
	Audio Source	HDMI1, HDMI2, DisplayPort			
System	OSD Setting	Horizontal	0-100		
		Vertical	0-100		
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4		
		OSD Time Out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s		
		PIP/PBP	Off, PIP, PBP		
	PIP/PBP	PIP/PBP Input	HDMI1, HDMI 2, DP		
		PIP Size	Small, Middle, Large		
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L		
	Smart Size	Swap			
	USB Standby Mode	Screen Size	34"W, 27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 19", 18.5"W		
1:1					
Over Scan	4:3				
Setup	Power LED	On, Off			
	Language	Over Scan On, Over Scan Off			
	Resolution Notice	0-4			
	CEC	On, Off			
	OLED Panel Care	Screen Saver	Off, Slow, Fast		
		Pixel Orbiting	Off, Slow, Normal, Fast		
		Pixel Refresh	Proceed		
		Auto Warning	On, Off		
	OLED Information	Working Time			
		Time after Pixel Refresh			
Pixel Refresh Counts					
Panel Refresh Counts					
Information	Model				
	SN				
Reset	Yes, No				
Close					

Uwaga

- Szczegółowe informacje na temat ochrony panelu OLED można znaleźć w rozdziale 8 dotyczącym konserwacji ekranu.

Tryb gry: Ten model jest wyposażony w nowe funkcje OSD, które zapewniają wysoką jakość wrażeń wizualnych.

- **Stark ShadowBoost**
Ta funkcja poprawia ciemne sceny, bez prześwieclania jaśniejszych obszarów. Funkcja Stark Shadowboost umożliwia wybór spośród trzech poziomów, które oferują teksturowane obrazy z lepszym nasyceniem kolorów i wyższym kontrastem, dzięki czemu można lepiej widzieć zarówno w jasnym, jak i ciemnym otoczeniu. Ponadto, funkcja ta pomaga dostosowaniu widzenia, tak aby wrogowie byli szybciej demaskowani podczas gry.
- **Inteligentny celownik**
Kolor celownika jest ustawiany domyślnie. Po włączeniu funkcji Inteligentny celownik, kolor celownika będzie się zmieniał w zależności od koloru tła. Inteligentny celownik zwiększa dokładność celowania, dzięki czemu można łatwiej dostrzec wrogów.
- **Smart Sniper**
Ta funkcja umożliwia jednoczesne powiększenie wielu celów; finalnie ułatwiając celowanie i trafianie wrogów.

3 Powiadomienie o rozdzielczości

Ten monitor działa optymalnie w rozdzielczości natywnej 3440 x 1440 . Po uruchomieniu monitora w innej rozdzielczości wyświetlane jest ostrzeżenie: Use 3440 x 1440 for best results.

Alarm dotyczący wyświetlania w innej rozdzielczości niż rozdzielczość natywna można wyłączyć w obszarze Setup (Konfiguracja) w menu OSD.

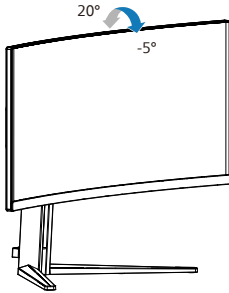
4 Oprogramowanie sprzętowe

Aktualizacja oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) odbywa się za pomocą programu Evnia Precision Center, który można łatwo pobrać z witryny firmy Philips. Do czego służy program Evnia Precision Center? Jest to dodatkowe oprogramowanie, które zapewnia kontrolę nad ustawieniami zdjęć, dźwięków i innej grafiki ekranowej monitora.

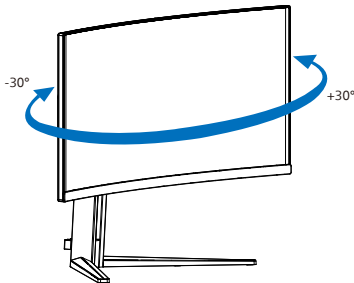
W części „Setup” (Konfiguracja) można sprawdzić aktualnie używaną wersję oprogramowania sprzętowego, a także konieczność jego aktualizacji. Dodatkowo należy pamiętać, że aktualizacje oprogramowania sprzętowego muszą być wykonywane za pomocą programu Evnia Precision Center. Do aktualizacji oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) w programie Evnia Precision Center konieczne jest połączenie z siecią.

5 Funkcje fizyczne

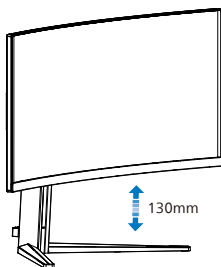
Nachylenie



Obracanie



Regulacja wysokości



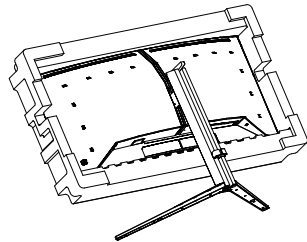
⚠ Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

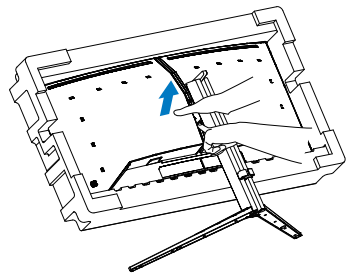
2.3 Zdejmij zespół podstawy do montażu VESA

Przed rozpoczęciem demontażu podstawy monitora należy wykonać wymienione poniżej instrukcje, aby uniknąć możliwych uszkodzeń lub obrażeń.

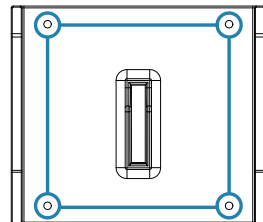
1. Połóż monitor ekranem w dół na gładkiej powierzchni. Należy uważać, aby nie zarysować lub nie uszkodzić ekranu.

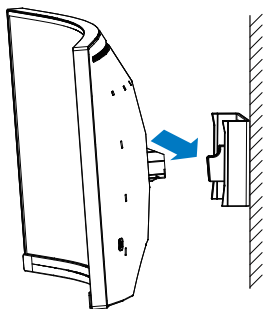


2. Trzymając wciśnięty przycisk blokady, przechyl podstawę i wysuń ją.



3. Delikatnie przymocuj zaczepek do mocowania VESA aż do jego zatrzaśnięcia.



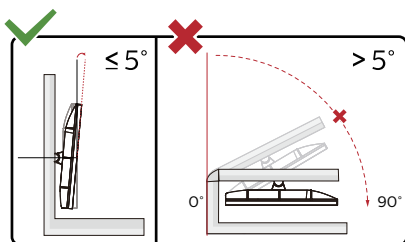


⚠ Uwaga

Interfejs montażowy zgodny z VESA. Śruba M4 do montażu w standardzie VESA. W sprawach dotyczących instalacji na ścianie należy się zawsze kontaktować z producentem.

⚠ Ostrzeżenie

monitor ten ma zakrzywioną konstrukcję, dlatego też przed podłączeniem/ odłączeniem podstawy należy położyć go na materiale ochronnym i nie należy naciskać monitora, aby nie doszło do jego uszkodzenia.



* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

⚠ Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwycić wyłącznie za ramkę.

2.4 MultiView



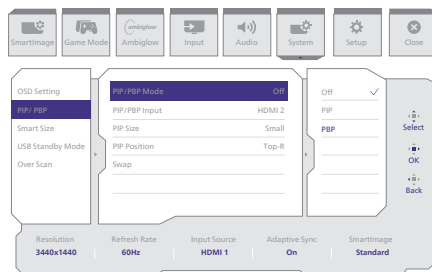
1 Co to jest?

Multiview to funkcja umożliwiając aktywne podłączenie i równoczesne wyświetlanie obok siebie obrazu z kilku źródeł, na przykład z notebooka i z komputera. Ułatwia to znacznie wykonywanie złożonych zadań.

2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Dzięki temu wysokorozdzielczy monitor Philips MultiView pozwala wygodnie pracować z wieloma urządzeniami w biurze lub w domu. Na ekranie widoczny będzie obraz z wielu źródeł równocześnie. Na przykład: Można w małym oknie oglądać i słuchać aktualnych wiadomości, pracując jednocześnie nad swoim blogiem, albo redagować arkusz Excel z ultrabooka, jednocześnie korzystając z plików otwarte przez zabezpieczoną firmową sieć intranet.

3 Jak włączyć funkcję MultiView przez menu ekranowe?



1. Naciśnij w prawo, aby przejść do menu ekranowego.
2. Naciśnij w górę lub w dół, aby wybrać menu [PIP / PBP], następnie naciśnij w prawo, aby potwierdzić.
3. Naciśnij w górę lub w dół, aby wybrać ustawienie [Mode PIP / PBP] (Tryb), następnie naciśnij w prawo, aby potwierdzić.
4. Naciśnij w górę lub w dół, aby wybrać ustawienie [PIP], [PBP] następnie naciśnij w prawo.
5. Można teraz przejść wstecz, aby wykonać ustawienia [Wejście PIP/ PBP], [Rozmiar PIP], [Pozycja PIP] lub [Zamień].

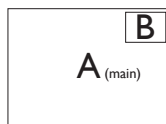
Naciśnij w prawo, aby potwierdzić wybór.

4 MultiView w menu ekranowym

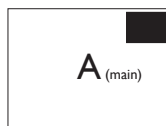
- PIP / PBP Mode (Tryb PIP / PBP): Funkcja MultiView może działać w dwóch trybach: [PIP] i [PBP].

[PIP]: obraz w obrazie

Otwarcie okna podrzędnego zawierającego obraz z innego źródła.

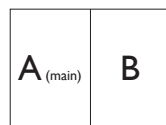


Jeśli źródło sygnału podrzędnego nie zostanie wykryte:

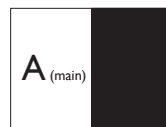


[PBP]: obraz obok obrazu

Otwarcie okna podrzędnego zawierającego obraz z innego źródła obok głównego.



Jeśli źródło sygnału podrzędnego nie zostanie wykryte:



Uwaga

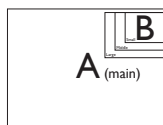
W trybie PBP na górze i na dole ekranu pojawiają się czarne pasy, aby zapewnić właściwe proporcje obrazu. Jeżeli chcesz widzieć pełne ekrany obok siebie, dostosuj rozdzielczość urządzenia, jako rozdzielczość rozwijalną; będzie można zobaczyć ekrany źródłowe 2 urządzeń wyświetlone na ekranie obok siebie bez czarnych pasów. Proszę zwrócić uwagę, że sygnał analogowy nie obsługuje takiego pełnego ekranu w trybie PBP.

- Wejście PIP / PBP: Do wyboru, jako pomocnicze źródło obrazu, dostępne są różne wejścia video: [HDMI 1], [HDMI 2], [DP].

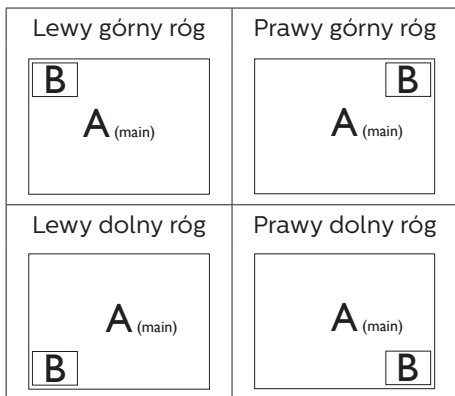
W tabeli poniżej zebrano informacje o zgodności głównego i dodatkowego źródła sygnału.

MultiView	Wejścia	MOŻLIWOŚĆ POD-ZRÓDŁA (xL)		
		HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
ZRÓDŁO GŁÓWNE (xL)	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

- PIP Size (Rozmiar PIP): Po włączeniu trybu PIP do wyboru są trzy rozmiary okna podrzędnego: [Small] (Małe), [Middle] (Średnie), [Large] (Duże).

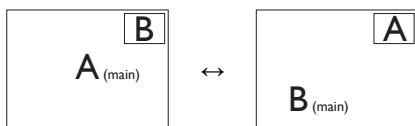


- PIP Position (Położenie PIP): Po włączeniu trybu PIP do wyboru są cztery opcje położenia okna podrzędnego.

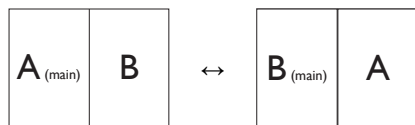


- Swap (Zamiana): Główne i dodatkowe źródło sygnału zostają zamienione na ekranie.

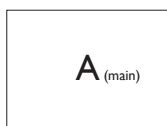
Zamiana źródła A i B w trybie [PIP]:



Zamiana źródła A i B w trybie [PBP]:



- Off (Wył.): Wyłączenie funkcji MultiView.



⊖ Uwaga

Po użyciu opcji Zamiana źródła sygnału audio i wideo zostaną zamienione równocześnie.

3. Optymalizacja obrazu

3.1 SmartImage

1 Co to jest?

Funkcja SmartImage udostępnia ustawienia wstępne optymalizujące obraz dla różnego rodzaju treści, dynamicznie dostosowując jasność, kontrast, kolor i ostrość w czasie rzeczywistym. Niezależnie od pracy z aplikacjami tekstowymi, wyświetlania obrazów czy oglądania filmów, funkcja SmartImage Philips zapewnia doskonale, zoptymalizowane działanie monitora.

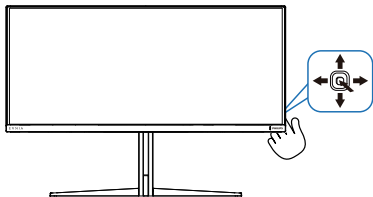
2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Wymagany jest monitor zapewniający zoptymalizowane wyświetlanie wszystkich ulubionych rodzajów treści, a oprogramowanie SmartImage dynamicznie dostosowuje jasność, kontrast, kolor i ostrość w czasie rzeczywistym w celu poprawy wrażeń podczas oglądania obrazu na monitorze.

3 Jak to działa?

SmartImage to zastrzeżona, wiodąca technologia firmy Philips analizująca wyświetlane na ekranie treści. Na podstawie wybranego scenariusza funkcja SmartImage dynamicznie poprawia kontrast, nasycenie kolorów oraz ostrość obrazów, poprawiając wygląd wyświetlanych elementów - a wszystko to w czasie rzeczywistym, po naciśnięciu jednego przycisku.

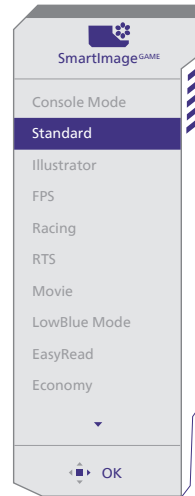
Jak włączyć funkcję SmartImage?



1. Przełącz w lewo, aby wyświetlić menu funkcji SmartImage.
2. Przełącz w górę lub w dół w celu wyboru pomiędzy trybami SmartImage.

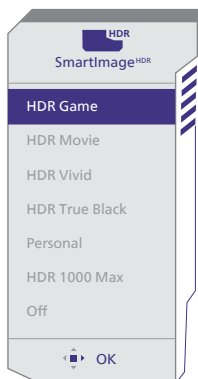
3. Okno SmartImage pozostanie widoczne na ekranie przez 5 sekund; w celu potwierdzenia można także przełączyć w Racja.

Istnieje wiele opcji wyboru: Console Mode (Tryb konsoli), Standard (Standardowy), Ilustrator, FPS, Racing (Wyścigowe), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Tryb LowBlue), EasyRead, Economy (Ekonomiczny), Game 1 (Gracz 1) i Game 2 (Gracz 2).



- **Console Mode (Tryb konsoli):** Umożliwia granie na różnych konsolach, ponieważ rozpoznaje różne ich rodzaje i zmienia odpowiednio nazwę trybu. Przykład: Tryb Xbox, tryb PS5, tryb Switch.
- **Standard (Standardowy):** Uwydatnia tekst i obniża jasność w celu zwiększenia czytelności i zmniejszenia zmęczenia oczu. Tryb ten znacząco poprawia czytelność i wydajność podczas pracy z arkuszami kalkulacyjnymi, plikami PDF, zeskanowanymi artykułami lub innymi ogólnymi aplikacjami biurowymi.

- **Ilustrator:** To, przeznaczone dla twórców ustawienie, umożliwia użytkownikom wybór przestrzeni barw, która najlepiej odpowiada ich potrzebom.
 - **FPS:** Do gier typu FPS (First Person Shooters), czyli strzelanin z perspektywą bohatera. Poprawiana jest widoczność detali na ciemnym tle.
 - **Racing (Wyścigowe):** Do gier wyścigowych. Zapewnia najkrótszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
 - **RTS:** Do gier typu RTS (Real Time Strategy), czyli strategii czasu rzeczywistego, część obrazu wybrana przez użytkownika w grze RTS może być podświetlona (dzięki funkcji SmartFrame). Można regulować jakość obrazu w podświetlonym obszarze.
 - **Movie (Film):** Zwiększona jaskrawość, pogłębione nasycenie kolorów, dynamiczny kontrast i duża ostrość zapewniają wyświetlanie każdego szczegółu ciemniejszych obszarów filmów, bez rozmycia kolorów w miejscach jaśniejszych, z zachowaniem dynamicznych wartości naturalnych najlepszego wyświetlania obrazów wideo.
 - **LowBlue Mode (Tryb LowBlue):** Badania w zakresie efektywności widzenia wykazały, że tak jak promieniowanie ultrafioletowe może przyczyniać się do uszkodzenia oczu, również krótkofalowe promieniowanie światła niebieskiego z ekranów LED może z czasem prowadzić do uszkodzenia oczu i wpływać na zdolność widzenia. W trybie LowBlue firmy Philips, który opracowano z myślą o utrzymaniu dobrego stanu zdrowia, wykorzystywana jest technologia inteligentnego oprogramowania, która redukuje emisję szkodliwego krótkofalowego światła niebieskiego.
 - **EasyRead:** Pomaga w poprawieniu czytania tekstu w oparciu o takie aplikacje jak ebook PDF. Poprzez użycie specjalnego algorytmu, który zwiększa kontrast i ostrość krawędzi tekstu, wyświetlacz jest zoptymalizowany do bezstresowego czytania, poprzez regulację jasności, kontrastu i temperatury barwowej monitora.
 - **Economy (Ekonomiczny):** W tym profilu dostosowywane są jasność i kontrast i dokładnie dopasowywane podświetlenie w celu prawidłowego wyświetlania codziennych aplikacji biurowych i uzyskania niższego zużycia energii.
 - **Game 1 (Gracz 1):** Preferencje użytkownika zapisane jako ustawienia dla gracza 1.
 - **Game 2 (Gracz 2):** Preferencje użytkownika zapisane jako ustawienia dla gracza 2.
- Gdy ten wyświetlacz odbiera sygnał HDR z podłączonego urządzenia, wybierz tryb obrazu, który najlepiej pasuje do potrzeb użytkownika.
- Istnieje wiele opcji: Gra HDR, Film HDR, HDR Vivid, HDR True Black, Osobisty, HDR 1000 Max i Wyłącz.



Niespójne ustawienia HDR pomiędzy urządzeniem wejścia i monitorem, mogą spowodować wyświetlanie niezadowolających obrazów.

3.2 SmartContrast

1 Co to jest?

Unikatowa technologia, dynamicznie analizująca wyświetlaną treść i automatycznie optymalizująca współczynnik kontrastu monitora w celu zapewnienia maksymalnej przejrzystości wizualnej i przyjemności płynącej z oglądania, przez zwiększanie podświetlenia w celu uzyskania wyraźniejszych, bardziej czystych i jaśniejszych obrazów lub zmniejszanie podświetlenia w celu wyraźnego wyświetlania obrazów na ciemnym tle.

2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Wymagana jest najlepsza klarowność wizualna i komfort podczas oglądania wszystkich rodzajów treści. SmartContrast dynamicznie reguluje kontrast i dostosowuje podświetlenie w celu uzyskania wyraźnych, czystych, jasnych obrazów podczas gier lub oglądania filmów albo wyraźnego, czytelnego tekstu przy pracy biurowej. Zmniejszenie zużycia energii monitora zapewnia oszczędność pieniędzy i wydłużenie żywotności monitora.

3 Jak to działa?

Po uaktywnieniu funkcji SmartContrast, analizuje ona wyświetlaną zawartość w czasie rzeczywistym w celu dostosowania kolorów i intensywności podświetlenia. Funkcja ta dynamicznie poprawia kontrast, zapewniając doskonałą jakość podczas oglądania video lub podczas gier.

- **Gra HDR:** Idealne ustawienie do optymalizacji odtwarzania gier wideo. Z jaśniejszą bielą i ciemniejszą czernią, scena gry jest żywa i odsłania więcej detali, łatwo wyławiając wrogów ukrywających się w ciemnych zakątkach.
- **Film HDR:** Idealne ustawienie do oglądania filmu HDR. Zapewnia lepszy kontrast i jasność, zapewniając bardziej realistyczne obrazy i wrażenie głębi podczas oglądania.
- **HDR Vivid:** Wzmocnienie koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego w celu zapewniania rzeczowych obrazów.
- **HDR True Black:** Zgodność ze standardem VESA HDR True Black.
- **Osobisty:** Dostosowanie dostępnych ustawień w menu obrazu.
- **HDR 1000 Max:** Krzywa EOTF trybu HDR 1000 Max jest zbliżona do standardu.
- **Wyłącz:** Brak optymalizacji przez SmartImage HDR.

Uwaga:

Aby przełączyć funkcję HDR, należy wyłączyć urządzenie wejścia i jego treść.

4. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Granie w gry komputerowe było od dawna utrudnione, ponieważ procesory graficzne i monitory są aktualizowane w różnym tempie. Czasami procesor graficzny może przetwarzać wiele nowych obrazów podczas pojedynczej aktualizacji monitora, a monitor będzie wyświetlał elementy każdego z obrazów jako pojedynczy obraz. Zjawisko to nosi nazwę „tearing” (rwanie). Gracze mogą to naprawić korzystając z funkcji v-sync, ale obraz może być „szarpany”, ponieważ procesor graficzny czeka, aż monitor wyśle zapytanie o aktualizację przed wyświetleniem nowych obrazów.

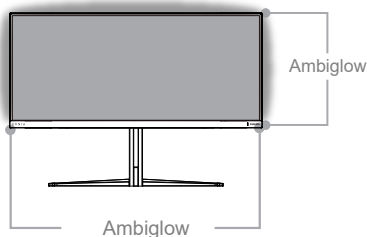
Czas reakcji na sygnały myszy i ogólna liczba klatek na sekundę również ulegają zmniejszeniu podczas korzystania z funkcji v-sync. Technologia AMD Adaptive Sync firmy eliminuje wszystkie te problemy, pozwalając procesorowi graficznemu aktualizować monitor w momencie, gdy nowy obraz jest już gotowy. Zapewnia to graczom niewiarygodnie płynny, szybki i nierwący się obraz podczas gier.

Należy korzystać ze zgodnych kart graficznych.

- System operacyjny
 - Windows 11/10
- Karta graficzna: seria R9 290/300 i R7 260
 - AMD Radeon z serii R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Procesor APU z serii A dla komputerów stacjonarnych i przenośnych
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7100K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

5. Ambiglow



1 Co to jest?

Funkcja Ambiglow zapewnia nowy wymiar oglądania. Opcje użytkownika, takie jak tryb Auto (Automatyczny) i 3-stopniowe ustawienia jasności, umożliwiają dostosowanie efektu do własnych preferencji i dostępnej powierzchni ściany. Podczas gier lub oglądania filmów, jak i oglądania filmów technologia Ambiglow firmy Philips zapewnia unikatowe i wciągające wrażenia wizualne.

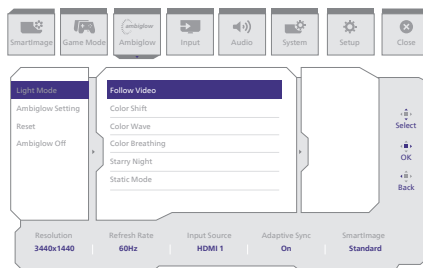
2 Jak to działa?

Dla uzyskania maksymalnego efektu zaleca się przyciemnienie w pomieszczeniu. Upewnij się, że funkcja Ambiglow została włączona. Włącz film lub odtwórz grę na komputerze. Monitor wyświetli odpowiednie kolory, tworząc efekt halo i całkowicie dopasowując obraz na ekranie. Można także ręcznie wybrać tryb Bright (Jasny), Brighter (Jaśniejszy) lub Brightest (Najjaśniejszy) albo wyłączyć funkcję Ambiglow tak, aby zminimalizować zmęczenie oczu w przypadku długotrwałego użytkowania.

3 Jak włączyć funkcję Ambiglow?

Aby włączyć funkcję Ambiglow w menu OSD, należy wybrać ją za pomocą prawego przycisku i nacisnąć prawy przycisk w celu potwierdzenia:

1. Naciśnij prawy przycisk.
2. Aby wyłączyć Ambiglow lub wybrać [Obserwuj wideo], [Zmiana koloru], [Falujący kolor], [Oddychający kolor], [Rozgwieżdżona noc], [Tryb statyczny].



6. Windows Dynamic Lighting

Ten monitor jest wyposażony w funkcję Microsoft Windows Dynamic Lighting, która umożliwia użytkownikom systemu Windows 11 lub nowszego synchronizację i zarządzanie oświetleniem RGB wszystkich monitorów i urządzeń peryferyjnych z jednego menu. W ten sposób, funkcja Dynamic Lighting tworzy kompletny i spójny ekosystem oświetlenia RGB z Philips Evnia Ambiglow we wszystkich urządzeniach, który ostatecznie zapewnia użytkownikowi możliwość dostosowania go do swoich potrzeb.

1 Jak to działa?

Użytkownicy muszą wybrać funkcję z menu system laptopa. W sekcji Ustawienia > Personalizacja > Dynamic Lighting.

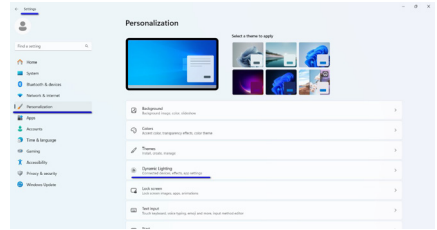
Dostępnych jest kilka elementów, które można dostosować do preferencji użytkownika. Aby uzyskać więcej informacji o tych elementach, należy sprawdzić wyjaśnienia dotyczące każdego spersonalizowanego elementu w poniższych krokach. Po wykonaniu tych kroków, funkcja zostanie aktywowana.

Krok 1

Wystarczy podłączyć kabel USB laptopa do portu USB B lub USB C monitora.

Krok 2

Użytkownicy muszą aktywować funkcję Dynamic Lighting w laptopie, wybierając Ustawienia > Personalizacja > Dynamic Lighting.

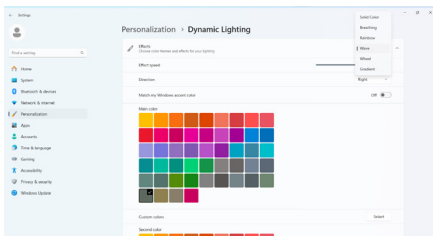
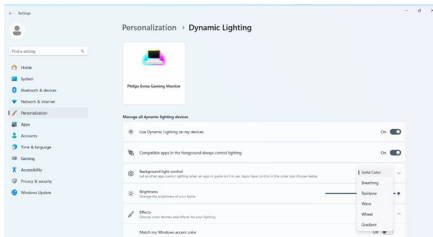


Krok 3

Po znalezieniu ustawień Dynamic Lighting, dokonaj wyboru w oparciu o osobiste preferencje.

- Używanie funkcji Dynamic Lighting w podłączonych urządzeniach: Włącz lub wyłącz funkcję Dynamic Lighting. Gdy funkcja Dynamic Lighting jest wyłączona, urządzenia powinny działać z domyślnym, niedynamicznym zachowaniem. Funkcja Dynamic Lighting zawiera wbudowany zestaw podstawowych efektów.
- Oświetleniem sterują zawsze zgodnie aplikacje na pierwszym planie: Włącza lub wyłącza domyślne zachowanie aplikacji Dynamic Lighting. Gdy ta funkcja jest wyłączona, aplikacja działająca w tle może sterować urządzeniami, nawet gdy jest aktywna aplikacja w pierwszym planie, która chce sterować.
- Sterowanie światłem w tle: W tej sekcji można nadać priorytet zainstalowanym aplikacjom, które zarejestrowały się jako kontrolery tła otoczenia.
- Jasność: Umożliwia ustawienie jasności LED w swoich urządzeniach. Wybranie Resetuj dla wszystkich urządzeń, spowoduje zresetowanie jasności do wartości domyślnej.

- Efekty: Wybranie tej opcji spowoduje otwarcie rozwijanego menu, umożliwiającego wybranie kolorów i efektów dla podłączonych urządzeń.



Uwaga

- Ta funkcja jest dostępna tylko dla urządzeń/aplikacji zatwierdzonych przez system Windows.
- Podłączony komputer musi być wyposażony w system operacyjny Windows 11 lub nowszy.

7. HDR

Ustawienia HDR w systemie Windows 11/10

Czynności

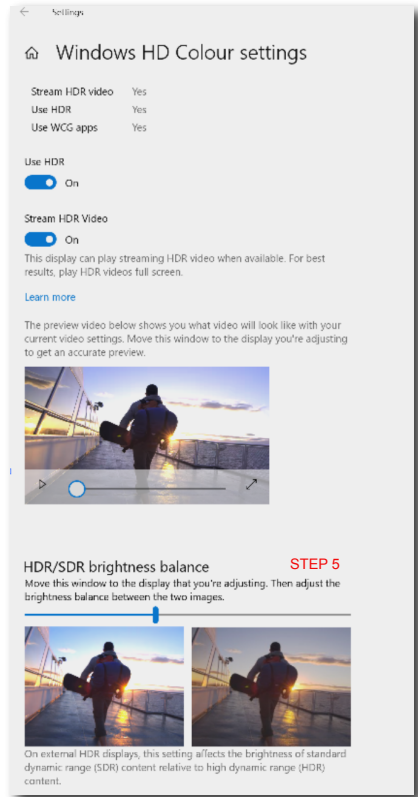
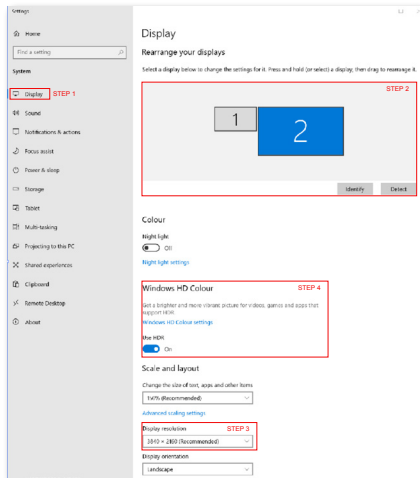
1. Kliknij prawym przyciskiem w górnej części pulpitu, przejdź do ustawień ekranu
2. Wybierz wyświetlacz/monitor
3. Wybierz monitor obsługujący HDR w pozycji Rearrange your displays (Zmień kolejność monitorów).
4. Wybierz ustawienia kolorów HD systemu Windows.
5. Dostosuj jasność dla treści SDR

⚠ Uwaga:

Wymagany jest system Windows 11/10; należy zawsze zaktualizować do najnowszej wersji.

Łącze poniżej umożliwia uzyskanie dalszych informacji z oficjalnej strony internetowej Microsoft.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



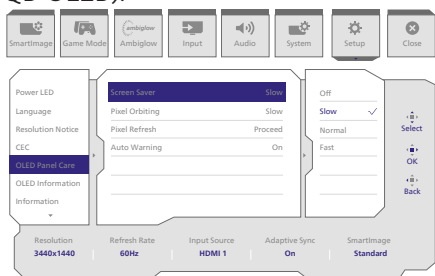
⚠ Uwaga:

Aby przełączyć funkcję HDR, należy wyłączyć urządzenie wejścia i jego treść. Niespójne ustawienia HDR pomiędzy urządzeniem wejścia i monitorem, mogą spowodować wyświetlanie niezadowalających obrazów.

8. Czynności konserwacyjne ekranu

W związku z właściwościami ekranów QD OLED dostępne są automatyczne mechanizmy chroniące ekran i ograniczające utrwalanie się obrazu, w ramach których może być wymagane wykonanie procesu odświeżania.

Ustawienia tych mechanizmów można dostosować w menu ekranowym (OSD) QD OLED Panel Care (Ochrona panelu QD OLED).



• Screen Saver (Wygaszacz ekranu)

Gdy wykryte zostanie wyświetlanie przez pewien czas nieruchomego obrazu, funkcja wygaszacza ekranu przyciemni ekran, aby zabezpieczyć go przed utrwaleniem się obrazu. Po wykryciu ruchomego obrazu monitor przywróci poprzedni stan luminancji. Ustawienie domyślne to Slow (Wolno), które można zmienić na Fast (Szybko) w celu szybszego uaktywniania wygaszacza ekranu. Zdecydowanie zalecane jest, aby dla funkcji Screen Saver (Wygaszacz ekranu) zawsze ustawiona była opcja Slow (Wolno) lub Fast (Szybko) w celu ochrony ekranu. Zalecane jest także ustawienie wygaszacza ekranu na urządzeniu.

• Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli)

Funkcja Pixel shift zapewnia przesuwanie obrazu o kilka pikseli w regularnych odstępach czasu, co

zapobiega utrwalaniu się obrazu. Działanie funkcji w normalnych warunkach jest niezauważalne. Ustawienie domyślne to Slow (Wolno), które można zmienić na Normal (Normalnie) lub Fast (Szybko) w celu zmiany częstotliwości przesuwania. Zdecydowanie zalecane jest, aby funkcja Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) była zawsze włączona w celu ochrony ekranu.

Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli):

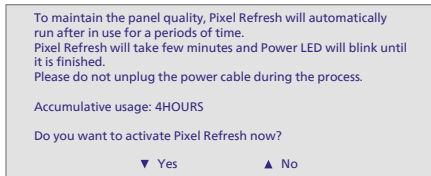
Odświeżanie pikseli jest aktywowane, gdy skumulowany czas używania ekranu przekroczy 4 godziny. Ma to na celu uniknięcie utrwalania się obrazu na monitorze. Przed samoczynną aktywacją Odświeżanie pikseli, po upływie 4 godzin pojawi się wyskakujący komunikat, a użytkownik może zdecydować się na aktywację lub pominięcie procesu odświeżania. Jeśli użytkownik zdecyduje się na pominięcie początkowego uruchomienia procesu Odświeżanie pikseli, przypomnienie będzie się pojawiało co dwie godziny. Gdy łączny czas użytkowania osiągnie 16 godzin, ekran zostanie odświeżony automatycznie. Ponadto, przed osiągnięciem 16-godzinnego limitu czasu, pojawi się sześć komunikatów ostrzegawczych o odliczaniu, które będą prezentowane w sekwencji 10, 5, 4, 3, 2 i 1 minuty. Po czym wykonanie zostanie automatycznie odświeżenie. Odświeżanie pikseli nie można pominąć.

Po włączeniu odświeżania pikseli, ekran przejdzie do trybu gotowości na 6–15 minut, po czym cały proces zostanie zakończony i zacznie migać wskaźnik LED. Po upływie 6–15 minut trybu gotowości i zakończeniu procesu Odświeżanie pikseli, wskaźnik LED przestanie migać. Gdy okaże się, że

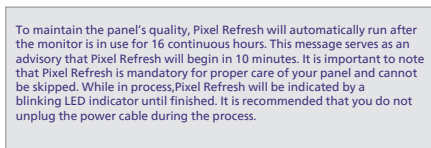
odświeżanie pikseli zostało zakończone należy ponownie włączyć monitor i wznowić działanie.

Należy pamiętać, że gdy po otrzymaniu przypomnienia aktywacja funkcji Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) nie jest możliwa, wykonanie funkcji Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) można zaprogramować w menu OSD, aby ją wykonać w najbardziej odpowiednim czasie.

Komunikat z przypomnieniem wyświetlany po upływie 4 godzin łącznego użytkowania, który będzie się później pojawiać co 2 godziny.



Komunikat dotyczący konieczności wykonania funkcji



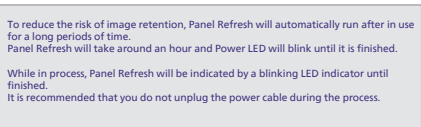
Panel Refresh (Odświeżanie panelu):

Po łącznym czasie używania przekraczającym 2000 godzin, automatycznie aktywowana zostanie funkcja Panel Refresh (Odświeżanie panelu) w celu przywrócenia jednolitego wyświetlania panelu QD OLED i uniknięcia retencji obrazu w wyniku wyświetlania statycznego obrazu. Po jej uaktywnieniu, ekran przejdzie do trybu gotowości na około 1 godzinę w celu dokończenia procesu. Należy pamiętać, że nie można pominąć procesu Panel Refresh (Odświeżanie

panelu), a po zakończeniu działania funkcji Panel Refresh (Odświeżanie panelu), wskaźnik LED przestanie migać.

Po stwierdzeniu, że działanie funkcji Panel Refresh (Odświeżanie panelu) zostało zakończone, należy włączyć z powrotem monitor i wznowić aktywność.

Komunikat dotyczący konieczności wykonania funkcji



• Auto Warning (Automatyczne ostrzeżenie)

Ustawienie domyślne to On (Wł.) zapewniające automatyczne wyświetlanie przypomnień funkcji Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli). Można przejść do menu OSD > Setup (Konfiguracja) > OLED Panel Care (Pielęgnacja panelu OLED) > Auto Warning (Automatyczne ostrzeżenie) w celu wyłączenia komunikatów Auto Warning (Automatyczne ostrzeżenie). Po wyłączeniu funkcji Auto Warning (Automatyczne ostrzeżenie) komunikaty nie będą wyświetlane, ale obliczanie łącznego czasu użytkowania monitora będzie kontynuowane. Gdy dla funkcji Auto Warning (Automatyczne ostrzeżenie) ustawiona zostanie opcja Off (Wył.), a łączny czas użytkowania przekroczy 16 godzin, funkcja Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) uaktywni się automatycznie po naciśnięciu przycisku zasilania lub przejściu monitora do trybu gotowości.

Komunikat z przypomnieniem wyświetlany po upływie 4 godzin łącznego użytkowania, który będzie się później pojawiać co 2 godziny.

To maintain the panel quality, Pixel Refresh will automatically run after in use for a periods of time. Pixel Refresh will take few minutes and Power LED will blink until it is finished. Please do not unplug the power cable during the process.

Accumulative usage: 4HOURS

Do you want to activate Pixel Refresh now?

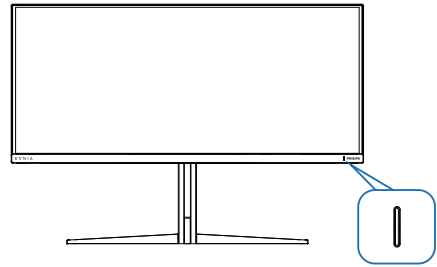
▼ Yes

▲ No

Uwaga

1. Gdy monitor znajduje się w trybie gotowości przez ponad dwie godziny, funkcja Refresh (Odśwież) wykryje to i uruchomi się automatycznie. Ponadto, jeśli użytkownik wyłączy monitor, funkcja Refresh (Odśwież) uruchomi się automatycznie. Zapewnia to najlepszą możliwą jakość działania wyświetlacza, przy jednoczesnej minimalizacji przerw.
2. Należy pamiętać, że gdy temperatura wewnątrz obudowy monitora przekroczy 45 stopni Celsjusza, funkcje Odświeżanie pikseli i Odświeżanie panelu nie będą mogły zostać uaktywnione.

Wskaźnik LED



Stan	Kolor wskaźnika LED
Zasilanie włączone	Biały
Gotowość	Biały (oddychający)
Odświeżanie pikseli	Biały (migający)
Odświeżanie panelu	Bursztynowy (migający)
Błąd panelu	Bursztynowy
Zasilanie wyłączone	Nie świeci się

9. Zaprojektowany, aby zapobiegać syndromowi widzenia komputerowego (CVS)

Monitor Philips został zaprojektowany, aby zapobiegać zmęczeniu oczu spowodowanym długotrwałym użytkowaniem komputera.

Wykonaj zamieszczone poniżej instrukcje i używaj monitor Philips w celu skutecznego zmniejszania zmęczenia oraz dla uzyskania maksymalnej wydajności pracy.

1. Odpowiednie światło otoczenia:

- Regulacja światła otoczenia podobnie do jasności ekranu, unikanie światła fluorescencyjnego i powierzchni, które nie odbijają za dużo światła.
- Regulacja jasności i kontrastu do odpowiedniego poziomu.

2. Dobre nawyki pracy:

- Zbyt długie używanie monitora może spowodować dyskomfort oczu, lepiej jest częściej wykonywać krótkie przerwy przy stacji roboczej niż długie, rzadsze przerwy; na przykład 5-10 minutowa przerwa po 50-60 minutach ciągłego używania ekranu, prawdopodobnie zapewni lepszy efekt, niż 15-minutowa przerwa co dwie godziny.
- Po długim czasie skupiania wzroku na ekranie należy kierować wzrok na obiekty znajdujące się w różnej odległości.
- Aby się zrelaksować należy powoli zamykać i przekręcać oczy

- Podczas pracy należy często, świadomie mrugać.
 - Aby pozbyć się bólu należy lekko rozciągnąć kark i powoli przechylić głowę do przodu, do tyłu, na boki.
- ### 3. Idealna pozycja podczas pracy
- Należy przestawić ekran na odpowiednią wysokość i kąt, odpowiednio do swojego wzrostu.
- ### 4. Należy wybrać monitor Philips jako przyjazny dla oczu.
- Antyodblaskowy ekran: Antyodblaskowy ekran skutecznie zmniejsza drażniące i rozpraszające odbicia, które powodują zmęczenie oczu.
 - Technologia eliminowania migania reguluje jasność i zmniejsza zmęczenie dla zapewnienia bardziej komfortowego widzenia.
 - Tryb LowBlue: Niebieskie światło powoduje nadwyżęzanie wzroku. Tryb LowBlue Philips umożliwia ustawienie różnych poziomów filtra niebieskiego światła dla różnych sytuacji pracy.
 - Tryb EasyRead zapewnia takie odczucia jak podczas czytania pisma na papierze, co zapewnia bardziej komfortowe przeglądanie podczas pracy z długimi dokumentami wyświetlanymi na ekranie.

10. Dane techniczne

Obraz/ekran	
Typ panela monitora	QD OLED
Rozmiar panela	34" (86,36 cm)
Współczynnik proporcji	21:9
Podziałka pikseli	0,2315 (w poziomie) mm x 0,2315 (w pionie) mm
Contrast Ratio (typ.)	1M:1
Zalecana rozdzielczość	3440 x 1440 @ 60 Hz
Maksymalna rozdzielczość	3440 x 1440 @ 100 Hz (HDMI) ¹ 3440 x 1440 @ 175 Hz (DP) ¹
Kąt widzenia (typowy)	178° (w poziomie) / 178° (w pionie) przy C/R > 10000 (typowo)
Poprawianie obrazu	SmartImage Game / SmartImage HDR
Częstotliwość odświeżania w pionie	48 Hz - 100 Hz (HDMI) 48 Hz - 175 Hz (DP)
Częstotliwość pozioma	30 KHz - 160 KHz (HDMI) 30 KHz - 275 KHz (DP)
sRGB	TAK
Brak migotania	TAK
Tryb LowBlue	TAK
Kolory monitora	1,07 mld (10 bitów)
Adaptive Sync	TAK
EasyRead	TAK
Delta E	TAK
HDR	VESA Certified DisplayHDR™ True Black 400
Ambiglow	TAK
Aktualizacja oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air)	TAK
Możliwości podłączeń	
Źródło sygnału wejściowego	HDMI, DisplayPort
Złącza	2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x Audio lähtö 1 x USB-B (przesyłanie danych) 2 x USB-A (Pobierania danych)
Sygnał wejścia	Synchronizacja oddzielna
USB	
Porty USB	USB UP x1 (przesyłanie danych) USB-A x 2 (Pobierania danych)
USB SuperSpeed	USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps
Udogodnienia	
Widok wielu obrazów	Tryb PIP/PBP, 2×urządzenia

Języki OSD	angielski, niemiecki, hiszpański, grecki, francuski, włoski, węgierski, holenderski, portugalski, portugalski brazylijski, rosyjski, polski, szwedzki, fiński, turecki, czeski, ukraiński, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, japoński, koreański		
Inne udogodnienia	Mocowanie VESA (100 x 100mm), Blokada Kensington		
Zgodność ze standardem Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX		
Podstawa			
Nachylenie	-5 / +20 stopni		
Obracanie	-30 / +30 stopni		
Regulacja wysokości	130 mm		
Zasilanie			
Zużycie energii	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 100 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 115 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 230 V AC, 50 Hz
Normalne działanie	99,2W (typowo)	98,9W (typowo)	97,1W (typowo)
Uśpienie (Tryb gotowości)	0,5W	0,5W	0,5W
Tryb wyłączenia	0,3W	0,3W	0,3W
Odprowadzanie ciepła*	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 100 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 115 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 230 V AC, 50 Hz
Normalne działanie	338,57 BTU/godz.(typowo)	337,54 BTU/godz.(typowo)	331,40 BTU/godz.(typowo)
Uśpienie (Tryb gotowości)	1,71 BTU/godz.	1,71 BTU/godz.	1,71 BTU/godz.
Tryb wyłączenia	1,02 BTU/godz.	1,02 BTU/godz.	1,02 BTU/godz.
Wskaźnik LED zasilania	Tryb włączenia: Białe, tryb gotowości/uśpienia: Białe (migające)		
Zasilacz	Wbudowany, prąd zmienny 100-240V, 50/60Hz		
Wymiary			
Produkt z podstawą (S x W x G)	813 x 555 x 311 mm		
Produkt bez podstawy (S x W x G)	813 x 367 x 164 mm		
Produkt z opakowaniem(S x W x G)	900 x 525 x 226 mm		

Ciężar	
Produkt z podstawą	7,72 kg
Produkt bez podstawy	6,15 kg
Produkt z opakowaniem	10,64 kg
Warunki pracy	
Zakres temperatury (działanie)	0°C do 40°C
Wilgotność względna (podczas pracy)	20% do 80%
Ciśnienie atmosferyczne (podczas pracy)	700 do 1060 hPa
Wysokość (podczas pracy)	0~5000 m (0~16 404 stóp)
Zakres temperatury (bez działania)	-20°C do 60°C
Wilgotność względna (gdy monitor nie pracuje)	10% do 90%
Ciśnienie atmosferyczne (gdy monitor nie pracuje)	500 do 1060 hPa
Wysokość (gdy monitor nie pracuje)	0~12192 m (0~40000 stóp)
Środowiskowe i dotyczące energii	
RoHS	TAK
Opakowanie	W 100% nadające się do przetworzenia
Specyficzne substancje	Obudowa w 100% z PCV, bez BFR
Obudowa	
Kolor	biały
Wykończenie	Tekstura

¹ Aktywne piksele: 3440 (w poziomie) x 1440 (w pionie) Całkowita liczba pikseli: 3456 (w poziomie) x 1456 (w pionie), dodatkowe 8 pikseli z każdej strony, przestrzeń zarezerwowana na orbitowanie pikseli.

Uwaga

1. Dane mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Przejdź na stronę www.philips.com/support w celu pobrania najnowszej wersji ulotki.
2. Aby móc zaktualizować oprogramowanie sprzętowe monitora do najnowszej wersji, należy pobrać program Evnia Precision Center z witryny firmy Philips. Do aktualizacji oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) w programie Evnia Precision Center konieczne jest połączenie z siecią.

10.1 Rozdzielczość i tryby ustawień wstępnych

Częst. poz. (kHz)	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
35,16	800 x 600	56,25
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,08	800 x 600	72,19
47,73	832 x 624	74,55
48,36	1024 x 768	60,00
56,48	1024 x 768	70,07
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280 x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
55,94	1440 x 900	59,89
65,29	1680 x 1050	59,95
89,48	1720 x 1440 PBP Mode	59,97
67,50	1920 x 1080	60,00
44,41	3440 x 1440	29,99
88,82	3440 x 1440	59,97
150,97	3440 x 1440	99,98
181,2	3440 x 1440	120,00 (DP)
214,56	3440 x 1440	144,00 (DP)
244,366	3440 x 1440	165,001 (DP)
259,175	3440 x 1440	175,00 (DP)

ⓘ Uwaga

Należy pamiętać, że monitor działa najlepiej w natywnej rozdzielczości 3440 x 1440. Przestrzeganie tego zalecenia pozwala uzyskać najlepszą jakość obrazu.

W celu zapewnienia najwyższej wydajności wyjściowej należy upewnić się, że karta graficzna obsługuje maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania tego monitora Philips.

Wejściowy format wyświetlania

	422/420 (HDMI2.0)	444/RGB (HDMI2.0)	422/420 (DP1.4)	444/RGB (DP1.4)
3440 x 1440 @175Hz, 10bits	N/A	N/A	OK	N/A
3440 x 1440 @144Hz, 10bits	N/A	N/A	OK	OK
3440 x 1440 @100Hz, 10bits	OK	N/A	OK	OK
Lower resolution 8 bits/10 bits	OK	OK	OK	OK

ⓘ Uwaga

Aby monitor działał prawidłowo, karta graficzna komputera musi obsługiwać DisplayPort 1.4 lub HDMI 2.0.

11. Zarządzanie zasilaniem

Jeśli karta graficzna obsługuje standard VESA DPM lub jeśli zainstalowano w komputerze odpowiednie oprogramowanie, monitor może automatycznie zmniejszać zużycie energii, gdy nie jest używany. Po wykryciu sygnału wejścia z klawiatury, myszy lub innego urządzenia wejścia, praca monitora zostanie automatycznie wznowiona. W tabeli poniżej przedstawiono zużycie energii i sygnalizowanie funkcji automatycznego oszczędzania energii:

Definicja zarządzania zasilaniem					
Tryb VESA	Wi-deo	Synch. poz.	Synch. pion.	Zużyta energia	Kolor wskaźnika LED
Aktywny	Wł.	Tak	Tak	98,9 W (typ.), 131,7 W (maks.)	Biały
Uśpienie (Tryb gotowości)	Wył.	Nie	Nie	0,5 W	Biały (migający)
Tryb wyłączenia	Wył.	-	-	0,3 W	Wył.

W celu pomiaru zużycia energii tego monitora należy wykonać następujące ustawienia.

- Oryginalna rozdzielczość: 3440 x 1440
- Kontrast: 50%
- Jasność: 90%
- Temperatura barwowa: 6500k z pełnym wzorcem bieli

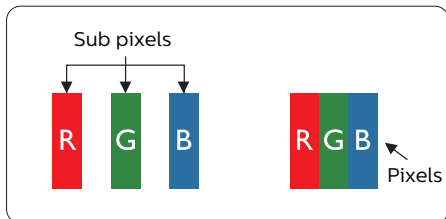
Uwaga

Dane te mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

12. Serwis i gwarancja

12.1 Zasady firmy Philips dotyczące defektu pikseli monitorów z płaskim panelem

Firma Philips stara się dostarczać najwyższej jakości produkty. Wykorzystujemy niektóre najbardziej zaawansowane, przemysłowe procesy produkcji i surową kontrolę jakości. Mimo to czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli TFT monitorów, stosowanych w monitorach z płaskim panelem. Żaden producent nie może zagwarantować, wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy monitor w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza informacja objaśnia różne rodzaje defektu pikseli i definiuje dopuszczalną ilość defektów dla każdego ich rodzaju. Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, ilość występujących w nim defektów pikseli musi przekraczać dopuszczalne normy. Na przykład, nie może być uszkodzonych więcej niż 0,0004% podpikseli monitora. Poza tym, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są zdecydowanie bardziej zauważalne, Philips ustanawia dla nich jeszcze wyższe normy jakościowe. Zasada ta obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

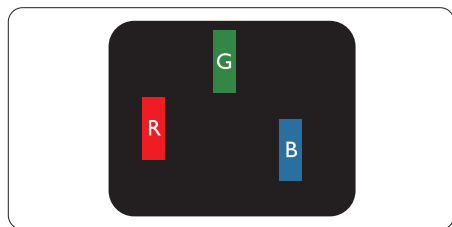
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego pikseli, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świejących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele o analogicznych kolorach.

Rodzaje defektów pikseli

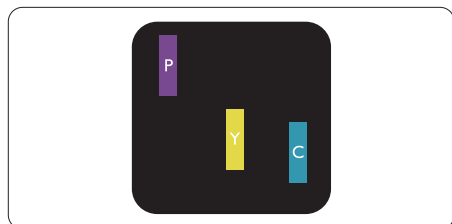
Defekty pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Defekty jasnych plamek

Defekty jasnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub były 'włączone'. Jasna plamka to subpiksel widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych plamek.

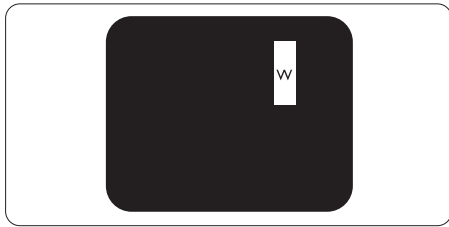


Jeden świeący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiednie świeące subpiksele:

- Czerwony + niebieski = purpurowy
- Czerwony + zielony = żółty
- Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)



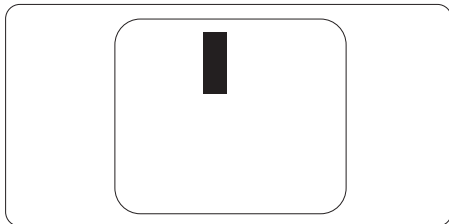
Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel).

⚠ Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna plamka jest jaśniejsza o więcej niż 50 procent od sąsiednich plamek, a zielona jasna plamka jest o 30 procent jaśniejsza od sąsiednich plamek.

Defekty czarnych plamek

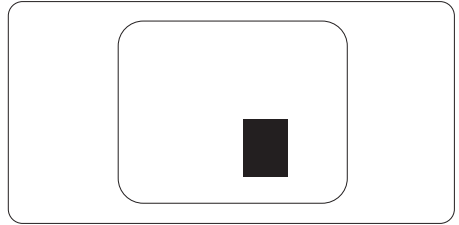
Defekty czarnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale były ciemne lub 'wyłączone'. Ciemna plamka to widoczny na ekranie subpiksel, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Można wyróżnić następujące typy defektów czarnych plamek.



Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa

również tolerancje bliskości defektów pikseli.



Tolerancje defektu pikseli

Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w poniższych tabelach.

DEFEKTY JASNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świeący subpiksel	0
2 sąsiednie świeące subpiksele	0
3 sąsiednie świeące subpiksele (jeden biały)	0
Odległość pomiędzy dwoma defektami jasnej plamki*	0
Łączna liczba defektów jasnych plamek wszystkich rodzajów	0
DEFEKTY CZARNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	1 lub mniej
Odległość pomiędzy defektami dwóch czarnych plamek*	≥5mm
Łączna liczba defektów ciemnych plamek wszystkich rodzajów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFECTÓW PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
Łączna liczba defektów jasnych i ciemnych plamek wszystkich rodzajów	5 lub mniej

 **Uwaga**

1 Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt plamki

12.2 Serwis i gwarancja

Szczegółowe informacje dotyczące zakresu gwarancji i dodatkowego wsparcia w danym regionie można uzyskać na stronie www.philips.com/support lub w lokalnym centrum obsługi klienta firmy Philips.

W celu uzyskania informacji o okresie gwarancji należy sprawdzić Oświadczenie dotyczące gwarancji w podręczniku z ważnymi informacjami.

Sprawdź Okres gwarancji w Oświadczeniu dotyczącym gwarancji w Instrukcji z informacjami o przepisach i serwisie.

Aby móc skorzystać z tej usługi, należy ją nabyć w ciągu 30 dni kalendarzowych od daty zakupu produktu. W okresie rozszerzonej gwarancji usługa obejmuje odbiór sprzętu, naprawę i odesłanie, jednak użytkownik ponosi wszystkie naliczane koszty.

Jeśli autoryzowany partner serwisowy nie może wykonać wymaganych napraw w ramach rozszerzonej gwarancji, będziemy w miarę możliwości poszukiwać alternatywnych rozwiązań z dochowaniem okresu, na który została wykupiona rozszerzona gwarancja.

Dodatkowe informacje można uzyskać, kontaktując się z działem obsługi klienta firmy Philips lub z lokalnym centrum serwisowym (numer biura obsługi klienta).

Numery biur obsługi klienta firmy Philips znajdują się poniżej.

• Lokalny standardowy okres gwarancji	• Okres rozszerzonej gwarancji	• Łączny okres gwarancji
• Zależnie od regionu	• + 1 rok	• Lokalny standardowy okres gwarancji + 1
	• + 2 lata	• Lokalny standardowy okres gwarancji +2
	• + 3 lata	• Lokalny standardowy okres gwarancji +3

**Wymagany oryginalny dowód zakupu produktu i wydłużona gwarancja.

Uwaga

Informacje dotyczące regionalnej telefonicznej pomocy serwisowej znajdują się w podręczniku ważnych informacji, dostępnym na portalu wsparcia firmy Philips.

13. Rozwiązywanie problemów i FAQ

13.1 Rozwiązywanie problemów

Na stronie tej omówiono problemy, które może naprawić użytkownik. Jeśli problem utrzymuje się po wypróbowaniu przedstawionych rozwiązań, należy skontaktować się z przedstawicielem działu obsługi klienta firmy Philips.

1 Typowe problemy

Brak obrazu (nie świeci dioda LED zasilania)

- Upewnij się, że przewód zasilający jest podłączony do gniazda elektrycznego, a jego drugi koniec do złącza z tyłu monitora.
- Upewnij się najpierw, że przycisk zasilania z tyłu monitora znajduje się w pozycji OFF (wyłączenia), a następnie naciśnij go do pozycji ON (włączenia).

Brak obrazu (Biały kolor diody LED zasilania)

- Upewnij się, że komputer jest włączony.
- Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do komputera.
- Upewnij się, że bolce w złączu kabla monitora od strony złącza nie są wygięte. Jeśli tak, napraw lub wymień kabel.
- Może być aktywna funkcja oszczędzania energii.

Na ekranie pojawi się komunikat

Check cable connection

- Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do komputera. (Odnosi się także do Instrukcji szybkiego uruchomienia).
- Sprawdź, czy nie są wygięte szpilki złącza kabla monitora.
- Upewnij się, że komputer jest włączony.

Nie działa przycisk AUTO

- Funkcja ustawień automatycznych jest dostępna tylko w analogowym trybie VGA. Jeśli wynik nie będzie satysfakcjonujący należy wykonać regulację ręcznie, przez menu OSD.

Uwaga

Funkcja Auto nie ma zastosowania w trybie cyfrowym DVI, ponieważ nie jest tam potrzebna.

Widoczne znaki dymu lub iskrzenia

- Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów
- Dla bezpieczeństwa należy natychmiast odłączyć monitor od zasilania sieciowego
- Należy jak najszybciej skontaktować się z przedstawicielem obsługi klienta Philips.

2 Problemy związane z obrazem

Obraz nie jest wyśrodkowany

- Należy wyregulować pozycję obrazu, poprzez funkcję „Auto” w głównym menu OSD.
- Należy wyregulować pozycję obrazu poprzez funkcję Faza/Zegar w menu Ustawienia głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Drżenie obrazu na ekranie

- Należy sprawdzić, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo i pewnie podłączony do karty graficznej lub do komputera PC.

Pojawia się pionowe miganie



- Należy wyregulować obraz, poprzez funkcję „Auto” w głównym menu OSD.
- Należy usunąć pionowe pasy poprzez funkcję Faza/Zegar w menu Ustawienia głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Pojawia się poziome miganie



- Należy wyregulować obraz, poprzez funkcję „Auto” w głównym menu OSD.
- Należy usunąć pionowe pasy poprzez funkcję Faza/Zegar w menu Ustawienia głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zbyt ciemny

- Należy wyregulować kontrast i jasność poprzez menu ekranowe.

Po wyłączeniu zasilania na ekranie pozostaje "powidok", "wypalenie" obrazu lub "poobraz"

- Wydłużone, nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". "Wypalenie", "poobraz" lub "powidok" to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii QD OLED. W większości przypadków, "wypalenie" lub "powidok" albo "poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.
- Należy zawsze włączać funkcje Screen Saver (Wygaszacz ekranu) i Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) z menu ekranowego (OSD).

Dodatkowe informacje można znaleźć w rozdziale 8 dotyczącym konserwacji ekranu.

- Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy "wypalenia" lub "poobrazu" albo "powidoku" które nie znikną i nie można będzie ich naprawić. Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

Obraz jest zniekształcony. Tekst jest niewyraźny lub rozmyty

- Ustaw tryb rozdzielczości wyświetlania komputera PC zgodnie z zalecaną oryginalną rozdzielczością ekranu monitora.

Na ekranie pojawiają się zielone, czerwone, niebieskie, ciemne i białe punkty

- Utrzymujące się punkty to normalna cecha ciekłych kryształów, wykorzystywanych we współczesnych rozwiązaniach technologicznych. Szczegółowe informacje znajdują się w części dotyczącej zasad postępowania z uszkodzeniami pikseli.

* Za silne, przeszkadzające światło „włączenia zasilania”

- Światło diody „włączonego zasilania” można dostosować za pomocą ustawień diody LED zasilania w menu Ustawienia menu głównego OSD.

W celu uzyskania dalszej pomocy, sprawdź informacje Kontakt z serwisem podane w podręczniku Ważne informacje i skontaktuj się z przedstawicielem obsługi klienta firmy Philips.

* [Działanie zależy od monitora.](#)

13.2 Ogólne pytania FAQ

P1: Co należy zrobić, jeśli podczas instalacji monitora na ekranie pojawia się komunikat "Cannot display this video mode" (Nie można wyświetlić tego trybu wideo)?

Odp.: Zalecana rozdzielczość dla tego monitora: 3440 x 1440 .

- Odłącz wszystkie kable, a następnie podłącz komputer do uprzednio używanego monitora.
- W menu Start systemu Windows wybierz kolejno polecenia Ustawienia/Panel sterowania. W oknie Panel sterowania wybierz ikonę Ekran. W panelu sterowania ekranu wybierz kartę "Ustawienia". W zakładce ustawień, w polu 'obszar pulpitu' przesunij suwak na 3440 x 1440 pikseli.
- Otwórz okno „Właściwości zaawansowane” i wybierz dla ustawienia Częstotliwość odświeżania opcję 60 Hz, a następnie kliknij przycisk OK.
- Uruchom ponownie komputer oraz powtórz czynności 2 i 3 w celu sprawdzenia, czy rozdzielczość komputera PC jest ustawiona na 3440 x 1440 .
- Wyłącz komputer, odłącz stary monitor i podłącz monitor QD OLED Philips.
- Włącz monitor, a następnie włącz komputer.

P2: Co oznacza zalecana częstotliwość odświeżania dla monitora QD OLED?

Odp.: Zalecana częstotliwość odświeżania dla monitorów QD OLED wynosi 60 Hz. W przypadku jakichkolwiek zakłóceń obrazu można ustawić częstotliwość 100 Hz w celu

sprawdzenia, czy wyeliminuje to zakłócenia.

P3: Czym są pliki .inf oraz .icm? Jak zainstalować sterowniki (.inf oraz .icm)?

Odp.: Są to pliki sterownika dla używanego monitora. Przy pierwszej instalacji swojego monitora, komputer może zapytać o sterowniki monitora (pliki .inf oraz .icm). Wykonaj instrukcje z podręcznika użytkownika, po czym nastąpi automatyczna instalacja sterowników monitora (pliki .inf oraz .icm).

P4: Jak wyregulować rozdzielczość?

Odp.: Na dostępne rozdzielczości mają wpływ karta graficzna/sterownik graficzny i monitor. Wymaganą rozdzielczość można wybrać w oknie Panel sterowania systemu Windows®, poprzez „Właściwości ekranu”.

P5: Co należy zrobić w przypadku pomylenia się podczas regulacji ustawień monitora w menu ekranowym?

Odp.: W celu przywrócenia wszystkich początkowych ustawień fabrycznych, wystarczy nacisnąć przycisk ➡ , a następnie wybrać 'Reset (Resetuj)'.

P6: Czy ekran QD OLED jest odporny na zarysowania?

Odp.: Ogólnie zaleca się, aby powierzchnia ekranu nie była poddawana nadmiernym wstrząsom i była chroniona przed ostrymi lub tępymi przedmiotami. Podczas przenoszenia monitora należy upewnić się, że na powierzchnię ekranu nie jest wywierany żaden nacisk ani nie działa żadna siła. Może to mieć wpływ na warunki gwarancji.


P7: Jak należy czyścić powierzchnię ekranu QD OLED?

Odp.: Do zwykłego czyszczenia należy używać czystej, miękkiej szmatki. Do rozszerzonego czyszczenia należy używać alkoholu izopropylowego. Nie wolno używać innych rozpuszczalników, takich jak alkohol etylowy, etanol, aceton, heksan itp.

P8: Czy można zmienić ustawienie kolorów monitora?

Odp.: Tak, ustawienie kolorów można zmienić w menu ekranowym według następujących procedur,

- Naciśnij przycisk ➡ , aby wyświetlić menu ekranowe (OSD).
- Naciśnij ↓ , aby wybrać opcję „Kolor”, a następnie naciśnij ➡ , aby przejść do ustawienia kolorów, dostępne są trzy pokazane poniżej ustawienia.
 1. Color Temperature (Temperatura barwowa): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K i 11500K. Przy ustawieniach z zakresu 5000K wyświetlany obraz jest ciepły, z odcieniem czerwono-białym, a przy temperaturze 11500K obraz jest zimny, z odcieniem niebiesko-białym.
 2. sRGB: Jest to ustawienie standardowe, zapewniające prawidłową wymianę kolorów pomiędzy różnymi urządzeniami (np. aparaty cyfrowe, monitory, drukarki, skanery, itp.)
 3. User Define (Zdefiniowane przez użytkownika): Użytkownik może wybrać wymagane ustawienie kolorów, dostosowując poziom koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego.

 **Uwaga**
Pomiar koloru światła emitowanego przez podgrzewany obiekt. Pomiar ten jest wyrażony w skali absolutnej

(stopnie Kelvina). Niższe temperatury Kelvina, takie jak 2004K, oznaczają kolor czerwony; wyższe temperatury, takie jak 9300K, oznaczają kolor niebieski. Neutralna temperatura to kolor biały 6504K.

P9: Czy mogę podłączyć ten monitor QD OLED do każdego komputera, stacji roboczej lub komputera Mac?

Odp.: Tak. Wszystkie monitory QD OLED Philips są całkowicie zgodne ze standardami komputerów PC, Mac i stacji roboczych. Do podłączenia monitora do systemu Mac może być konieczna przejściówka kabla. W celu uzyskania dalszych informacji należy skontaktować się z przedstawicielem handlowym firmy Philips.

P10: Czy monitory QD OLED Philips spełniają standard Plug-and-Play?

Odp.: Tak, monitory te są zgodne ze standardem Plug-and-Play w systemach Windows 8/Windows 8.1/Windows 10/Windows 11, Mac OSX

P11: Co to jest utrwalanie obrazu, wypalanie obrazu, poobraz lub powidok na panelach QD OLED?

Odp.: Nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów przez dłuższy czas może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". "Wypalenie", "powidok" lub "poobraz", to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii QD OLED. Należy zawsze włączać funkcje Screen Saver (Wygaszacz ekranu) i Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) z menu ekranowego (OSD). Dodatkowe informacje można znaleźć w rozdziale 8 dotyczącym konserwacji ekranu.

Ostrzeżenie


Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy "wypalenia" lub "pobrazu" albo "powidoku", które nie znikną i nie można będzie ich naprawić.

Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

P12: Dlaczego tekst na ekranie nie jest ostry, a wyświetlane znaki są niewyraźne?

Odp.: Ten monitor QD OLED działa najlepiej w oryginalnej rozdzielczości 3440 x 1440, Należy ustawić taką rozdzielczość w celu uzyskania najlepszego obrazu.

P13: Jak odblokować lub zablokować klawisz skrótów?

Odp: Naciśnij i przytrzymaj  przez 10 sekund, aby odblokować lub zablokować klawisz skrótów. Na ekranie monitora pojawi się komunikat z informacją o stanie tej funkcji, jak na poniższych ilustracjach.



Display controls unlocked




Display controls locked

P14: Gdzie można znaleźć podręcznik z ważnymi informacjami wspomniany w EDFU?


Odp.: Podręcznik z ważnymi informacjami można pobrać ze strony pomocy technicznej Philips.

13.3 Multiview: pytania i odpowiedzi

P1: Czy można powiększyć okno podrzędne PiP?

Odp.: Tak, do wyboru są 3 rozmiary: [Małe], [Średnie], [Duże]. Można otworzyć menu ekranowe przyciskiem . Wybierz preferowane ustawienie [PiP Size] (Rozmiar PiP) z menu głównego [PiP / PbP].

P2: Co zrobić, aby słuchać dźwięku z innego źródła, niezależnie od sygnału wideo?

Odp.: Zazwyczaj źródło dźwięku jest powiązane z głównym źródłem sygnału wideo. Jeśli chcesz zmienić źródło sygnału audio, można nacisnąć przycisk , aby otworzyć menu ekranowe. Wybierz preferowane ustawienie [Źródło audio] z menu głównego [Audio].

Uwaga: przy następnym włączeniu monitora wskazane źródło sygnału dźwiękowego będzie wybrane domyślnie. Aby je zmienić, trzeba będzie powtórzyć wszystkie etapy wyboru i wskazać nowe preferowane źródło audio, które będzie odtąd domyślne.

P3: Dlaczego po wybraniu opcji PiP/PbP w oknach podrzędnych występuje migotanie.

Odp.: Powodem jest to, że sygnał wideo w oknach podrzędnych jest wyświetlany z przeplotem (i-timing), należy zmienić sygnał na progresywny (P-timing).



2024 © TOP Victory Investments Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt został wyprodukowany i jest sprzedawany na odpowiedzialność Top Victory Investments Ltd. oraz Top Victory Investments Ltd. jest gwarantem w odniesieniu do tego produktu. Philips i Philips Shield Emblem to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips N.V., używane na podstawie licencji.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Wersja: 34M2C6500EIT